

Rita med kod – cirklar

```
import turtle
```

← Hämta modulen turtle så att vi kan använda programmet för att rita.

```
t = turtle.Turtle()
```

← Sätt variabeln t till turtle.Turtle.

```
for x in range(0, 90):
```

↑

Upprepa koden nedanför 90 gånger.

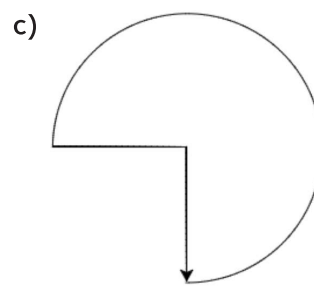
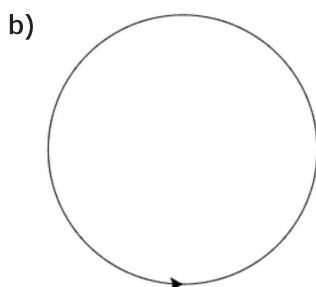
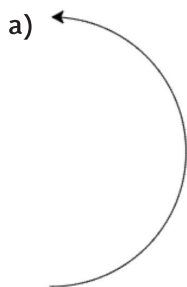
```
t.forward(2)
```

```
t.left(1)
```

Koden ovanför ritar den här figuren.



1 Hur ska koden se ut för att rita figuren?



2 Andreas säger att cirkelbågen blir större om man ändrar värdet inom parentes efter kommandot `t.left` från 1 till 0,5 men att en mindre del av bågen visas. Vad måste han mer ändra för att lika stor del av bågen ska visas som innan ändringen? Motivera.
